



**URZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO**



**Seminarium informacyjne dla Sieci Punktów
Informacyjnych Funduszy Europejskich**

KRETYWNA EUROPA

Gdańsk, dzień, miesiąc, rok

Imię Nazwisko



Kreatywna Europa to program Unii Europejskiej oferujący finansowe wsparcie dla sektorów kultury i sztuki, w tym sektora audiowizualnego i kreatywnych.

CEL PROGRAMU:

Promocja europejskiej różnorodności kulturowej i dziedzictwa, budowanie kompetencji profesjonalistów, rozwój publiczności europejskich dzieł m. in. poprzez zwiększanie dostępu do kultury i utworów audiowizualnych

RAMY FINANSOWE PROGRAMU:

- 2014-2020: 1,46 mld EUR naborów
- 2021-2027: 1,85 mld EUR (?) ↑

Gotowość operacyjna programu:

Maj 2021 (?) – ogłoszenie pierwszych

TRZY KOMPONENTY PROGRAMU 2021-2027

MEDIA

KULTURA

**CZĘŚĆ
MIĘDZYSEKTOROWA**



Komponent MEDIA skierowany jest do producentów filmów i gier komputerowych, dystrybutorów filmów europejskich, agentów sprzedaży, organizatorów szkoleń, festiwali filmowych, targów branżowych, wydarzeń budujących i rozwijających widownię oraz projektów współpracy między inicjatywami edukacyjnymi, twórców platform internetowych przeznaczonych dla profesjonalistów branży audiowizualnej, a także kin oferujących europejski repertuar.

Na co środki?

- **Koprodukcje międzynarodowe:** Rozwijanie projektów i międzynarodowych produkcji filmowych, koprodukcje międzynarodowe
- **Dystrybucja online / TV programming:** Programowanie TV, rozwijanie VOD, katalogi pakietów cyfrowych filmów
- **Dotarcie do widowni:** Festiwale filmowe i muzyczne, rozwój widowni, sieć kin
- **Dostęp do rynków:** spotkania koprodukcyjne, fora pitchingowe, narzędzia internetowe, promocja twórczości audiowizualne



Komponent KULTURA jest częścią skierowaną do publicznych oraz prywatnych instytucji, organizacji i innych podmiotów aktywnie działających w sektorach kultury oraz kreatywnym. Celem jest promocja europejskiej kultury i sztuki, zwiększanie mobilności artystów i dzieł europejskich, budowanie współpracy kulturalnej na poziomie ponadnarodowym, rozwijanie europejskiej publiczności oraz dostosowywanie sektorów kultury i kreatywnych do technologii cyfrowych i wdrażania innowacji.

Na co środki?

- **Projekty Współpracy Europejskiej:** międzynarodowy obieg dzieł, osób i ich twórczości, upowszechnianie europejskiego dziedzictwa kulturowego
- **Tłumaczenia literackie:** Tłumaczenia, publikacje, dystrybucja i promocja utworów literackich. Zwiększenie dostępu do wysokiej klasy literatury europejskiej
- **Platformy Europejskie:** rozwój nowych talentów oraz wzmocnienie rozpoznawalności i widoczności artystów i twórców sektora kultury i kreatywnego na arenie europejskiej
- **Sieci Europejskie:** wsparcie międzynarodowych działań kulturalnych realizowanych przez europejskie sieci współpracy kulturalnej



Komponent MIĘDZYSEKTOROWY

Komponent międzysektorowy swoimi działaniami obejmuje: transnarodową Współpracę Polityczną, wsparcie Creative Europe Desków – biur reprezentujących program w poszczególnych krajach oraz Instrument Gwarancji Finansowych na rzecz sektorów kultury i kreatywnego.

**KRAJOWY PUNKT KONTAKTOWY
PROGRAMU KREATYWNA EUROPA**



**Creative
Europe
Desk Poland**



Lista konkursów Kreatywna Europa 2014-2020:

https://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/funding_en

Konkursy Kreatywna Europa 2021-2027:

<https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/opportunities/portal/screen/programmes/crea2027>

Uwaga! Zmiana – program przenosi się w całości na portal UE Funding&Tenders (obsługa SEDIA)

Strona internetowa Kreatywna Europa Desk Polska (Krajowy Punkt Kontaktowy):

<https://kreatywna-europa.eu>

Strona internetowa Komisji Europejskiej - program Kreatywna Europa:

https://ec.europa.eu/programmes/creative-europe/node_en

EUR LEX – treść rozporządzenia na lata 2021-2027:

<https://eur-lex.europa.eu/legal-content/PL/TXT/?uri=CELEX%3A52018PC0366&qid=1614600920814>

Regionalna strona internetowa www.programymiedzynarodowe.pomorskie.eu :

<https://programymiedzynarodowe.pomorskie.eu/home>



URZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO

Dziękuję za uwagę